Devenir Scrum Product Owner
Une introduction à la gestion de produit Agile

Durée
2 jours

Description

Vous êtes responsable du développement d'un nouveau produit ou vous pilotez un projet ayant une grande complexité d'affaires. Traditionnellement, vous auriez confié la conduite de ce projet à un chargé de projet d'expérience dans l'attente d'une solution fonctionnelle, de qualité et livrée à la date convenue.

Cependant, vous êtes préoccupé par les nombreux projets de développement logiciel qui ne respectent pas les échéanciers. Ou alors, vous êtes conscient que les besoins d'affaires pourraient changer d'ici la date de livraison et que vous risquez de recevoir une solution dont la valeur n'est pas optimale (selon certains sondages, jusqu'à 65 % des fonctionnalités sont peu ou pas utilisées).

Les causes de l'échec des projets de développement sont souvent attribuables à la faible implication des experts du côté affaires. La surspécification des exigences, les nombreuses demandes de changement et les interfaces ne répondant pas aux besoins d'affaires sont des symptômes d'une mauvaise collaboration entre l'équipe de développement et les experts du côté affaires.

La méthode Scrum mise sur une collaboration étroite et efficace des experts du côté affaires pour la gestion du développement de produit. Intuitif et peu intrusif, le processus Scrum propose une livraison fréquente et régulière d'incréments fonctionnels de qualité (généralement en moins d'un mois).

Objectifs

Ce cours est une introduction au rôle de Scrum Product Owner. On enseigne aux participants la gestion d'un carnet de produit tout au long du cycle d'un projet Agile de développement logiciel. Au terme du cours, les participants seront en mesure :

- de jouer le rôle de Scrum Product Owner lors de la réalisation d'un projet Agile;
- de construire un carnet de produit initial;
- de rédiger les scénarios utilisateurs (user stories) pour faciliter le développement itératif et incrémental;
- de planifier rapidement une première version utile de la solution finale.

Public visé

- Scrum Product Owners débutants ou intermédiaires;
- Chefs de produit;
- Chargés de projet;
- Responsables du marketing.

Préalable

- Aucun.

Devenir Scrum Product Owner
Une introduction à la gestion de produit Agile

Contenu

- Introduction aux méthodes Agiles
    - Défis du développement logiciel
- Scrum Product Owner
    - Rôle et responsabilités
    - Profil et implication du Scrum Product Owner
- Construction et gestion du carnet de produit
    - Qu'est-ce qu'un carnet de produit?
    - Comment construire un carnet de produit?
    - Éléments du carnet (*product backlog items* ou *PBIs*)
    - Valeur d'affaires et stratégies de planification
    - Séances d'entretien du carnet (*backlog maintenance*)
- Suivi de l'avancement d'un projet Agile
- Ateliers
    - Rédaction efficace de scénarios utilisateurs, atelier de *story mapping*, technique d'estimation du Planning Poker[MD] (Mountain Goat Software).

Personnalisation

Le cours est offert en séance privée. Ainsi, il peut être personnalisé de manière à optimiser vos carnets de produit courants, à réviser le rôle de Scrum Product Owner ou encore à se concentrer sur des pratiques en particulier.

Pour en savoir plus, veuillez communiquer avec nous à formation@pyxis-tech.com.